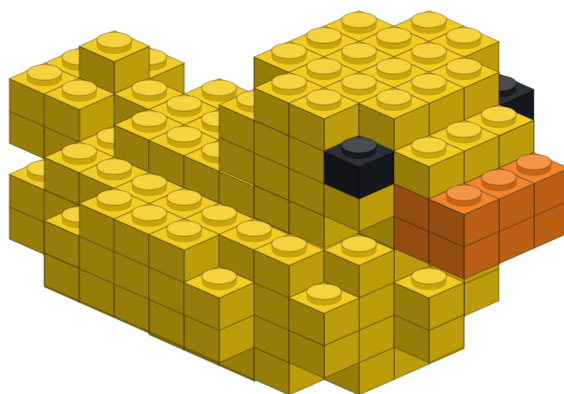


Convierte cualquier modelo 3D en bloques que encajan

La guía completa, paso a paso: de tu archivo a una figura armable, con cada pieza numerada, su plano capa por capa y los archivos listos para tu impresora.

El patito de ejemplo, en bloques



Pruébalo gratis ahora →



Únete gratis a la comunidad

Responde estas 4 preguntas (en serio, tómate 10 segundos)

1 ¿Tu impresora 3D pasa más tiempo apagada que imprimiendo?

Con un modelo nuevo cada semana y tus propias ideas, vas a tener algo divertido que imprimir siempre.

☒ Sí

☐ No

2 ¿Te gustaría regalar a alguien su mascota, su carro o su personaje favorito... armable?

Un regalo hecho a la medida que se arma pieza por pieza, como un set de construcción.

☒ Sí

☐ No

3 ¿Vendes impresiones o te gustaría empezar a vender?

Los kits armables personalizados son un producto distinto a lo que venden todos: se imprime, se empaca y se entrega con su manual.

☒ Sí

☐ No

4 ¿Cuántas horas te tomaría dividir un modelo en bloques, numerarlos y dibujar el plano a mano?

Con MakeYourBlocks son minutos. Y el plano, la lista de piezas y las camas salen solas.

☒ Muchas

☐ Ni idea

Si contestaste "sí" al menos una vez, esta guía es para ti.

En las siguientes páginas vas a ver cómo funciona con un ejemplo real y paso a paso. Y lo mejor: puedes probarlo gratis mientras lees.

[Abrir la herramienta gratis →](#)

Al terminar esta guía vas a poder:

1

Convertir cualquier modelo 3D en bloques numerados, con sus colores.

2

Ajustar el encaje para que las piezas embonen firmes en tu impresora.

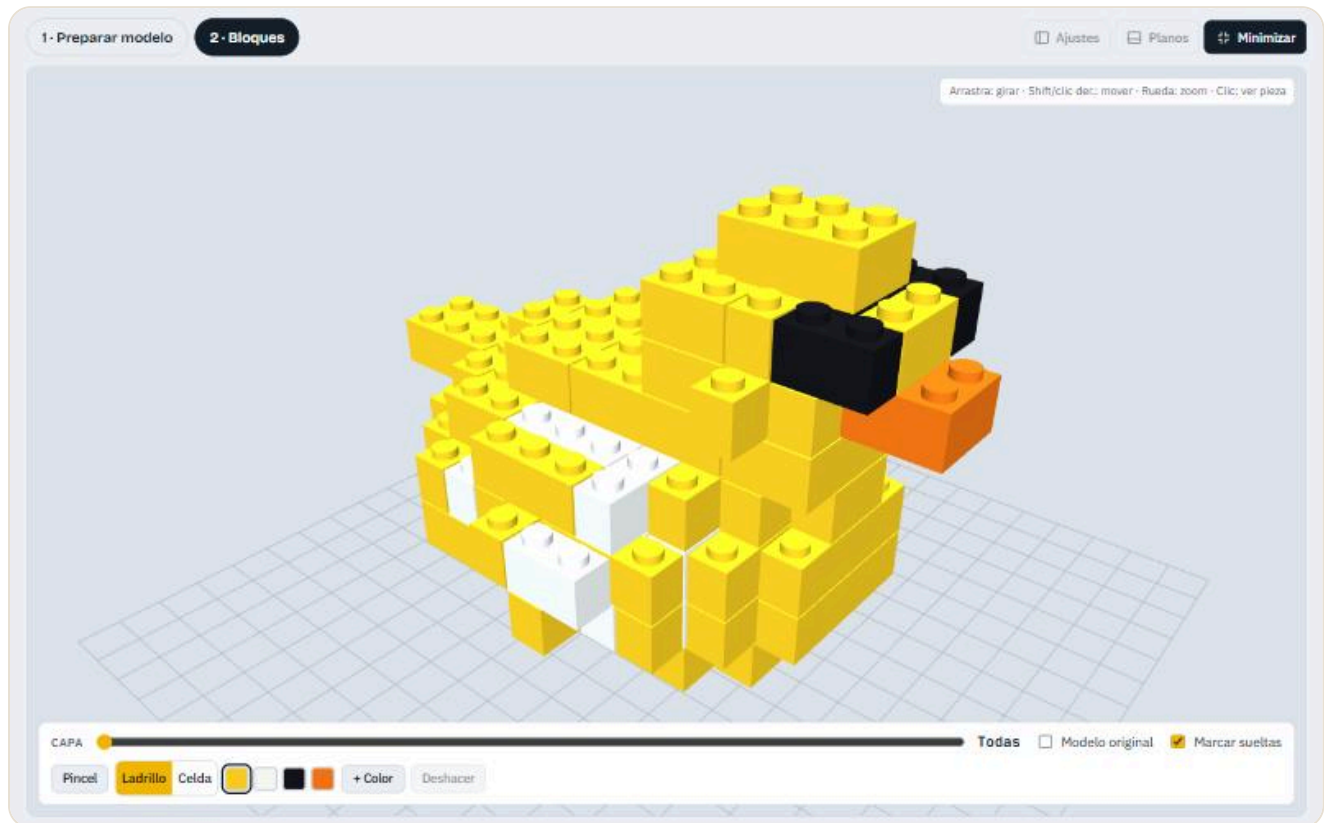
3

Exportar, imprimir y armar tu primera figura con su plano.

QUÉ ES

Tu modelo 3D, convertido en un set de bloques armable

MakeYourBlocks toma cualquier modelo 3D y lo divide en ladrillos encajables tipo bloques de construcción. Cada pieza lleva **su número grabado**, recibes **el plano de cada capa** como un manual de instrucciones y **los archivos listos** para tu impresora. Tú imprimes y armas.



El patito de ejemplo: 103 piezas, 9 capas y 4 colores, todas unidas entre sí.

¿Qué puedes crear?



Regalos personalizados

La mascota, el carro o el personaje favorito de alguien, en versión armable.



Kits para vender

Con licencia comercial, vende tus figuras armables con su plano incluido.



Personajes y colecciones

Dinosaurios, animales, figuras de juegos: arma tu propia serie.



Maquetas

Casas, edificios y vehículos con colores y piezas que encajan.



Actividades educativas

Armar capa por capa enseña geometría, paciencia y trabajo en equipo.



Eventos y fiestas

Recuerdos temáticos que los invitados arman en el momento.

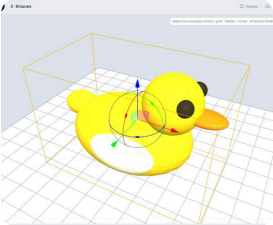
CÓMO FUNCIONA

El patito, capa por capa

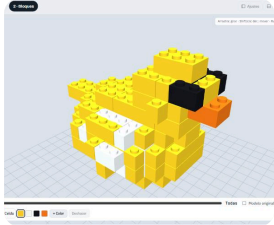
La herramienta corta tu modelo en capas y acomoda ladrillos en cada una, **cruzándolos con la capa de abajo** para que la figura quede firme y no se desarme.



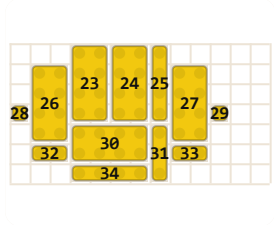
De tu archivo a la figura armada, en 4 pasos



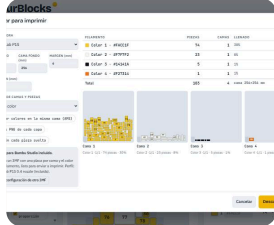
1 Modelo 3D
Lo cargas, lo paras derecho y eliges el tamaño.



2 Bloques
Se convierte en ladrillos numerados y con sus colores.



3 Plano
Una imagen por capa con el número de cada pieza.



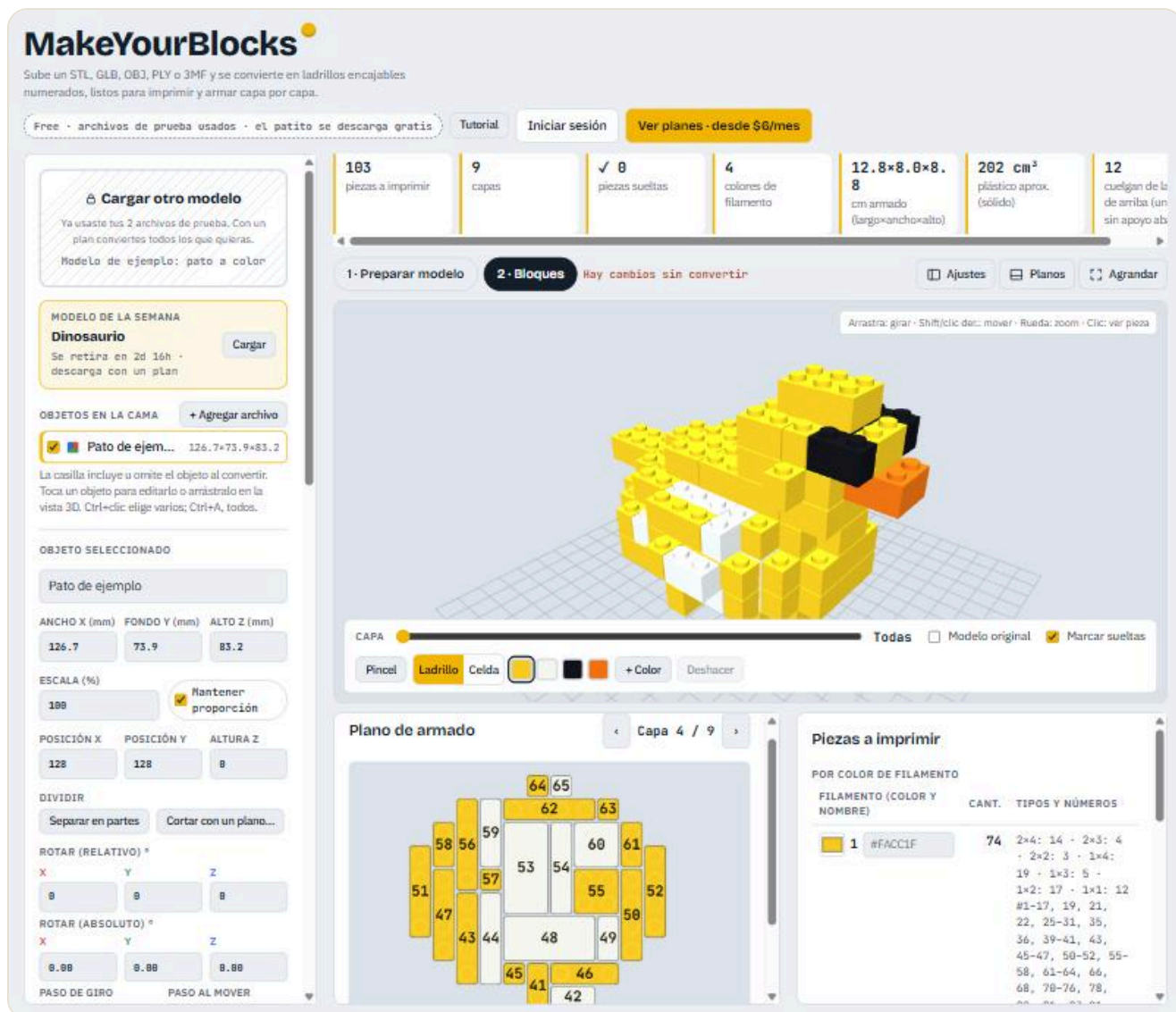
4 Imprimir
Descargas el ZIP con las capas listas para tu impresora.

Haz la prueba ahora mismo (gratis)

El patito ya está cargado en la herramienta y **se descarga completo gratis**: imprímelo y comprueba tú mismo cómo encajan las piezas.

[Probar con el patito →](#)

Así se ve la herramienta



A la izquierda los ajustes, al centro la vista 3D, abajo el plano de armado y la lista de piezas. Todo corre en tu navegador: no instalas nada y tus modelos no se suben a ningún servidor.

Solo necesitas

- **Una computadora** con Chrome o Edge.
- **Un modelo 3D:** STL, 3MF, OBJ (+MTL), GLB/GLTF o PLY.
- **Una impresora FDM** y filamentó PLA.
- Tu laminador: Bambu Studio, OrcaSlicer, PrusaSlicer o Cura.

Tutorial integrado: la primera vez que abres la herramienta te ofrece un recorrido guiado de **22 pasos** que te señala cada botón y te deja probarlo con el patito.

PASO 1

Crea tu cuenta gratis

1. Entra a **makeyourblocks.com** y toca **Probar gratis**, o **Iniciar sesión** para crear tu cuenta.
2. Regístrate con **Continuar con Google**, o con tu correo, un nombre de usuario y una contraseña de al menos 8 caracteres con letras y números.
3. Si usaste correo, te llega un **código de 6 dígitos**. Escríbelo y entras directo. Revisa spam si no lo ves.

Plan Free incluido: todas las herramientas, el **patito de ejemplo que sí puedes descargar completo** y **2 archivos propios** para verlos convertidos en bloques.

[Crear mi cuenta gratis →](#)

PASO 2

Carga tu modelo

1. En la herramienta toca **Cargar modelo 3D**, o arrastra el archivo a cualquier parte de la página.
2. Si tu OBJ o GLTF tiene texturas, selecciona **todos sus archivos juntos** (el modelo, el MTL y las imágenes).
3. El modelo aparece en la cama, en **1 · Preparar modelo**, y se convierte una primera vez automáticamente.

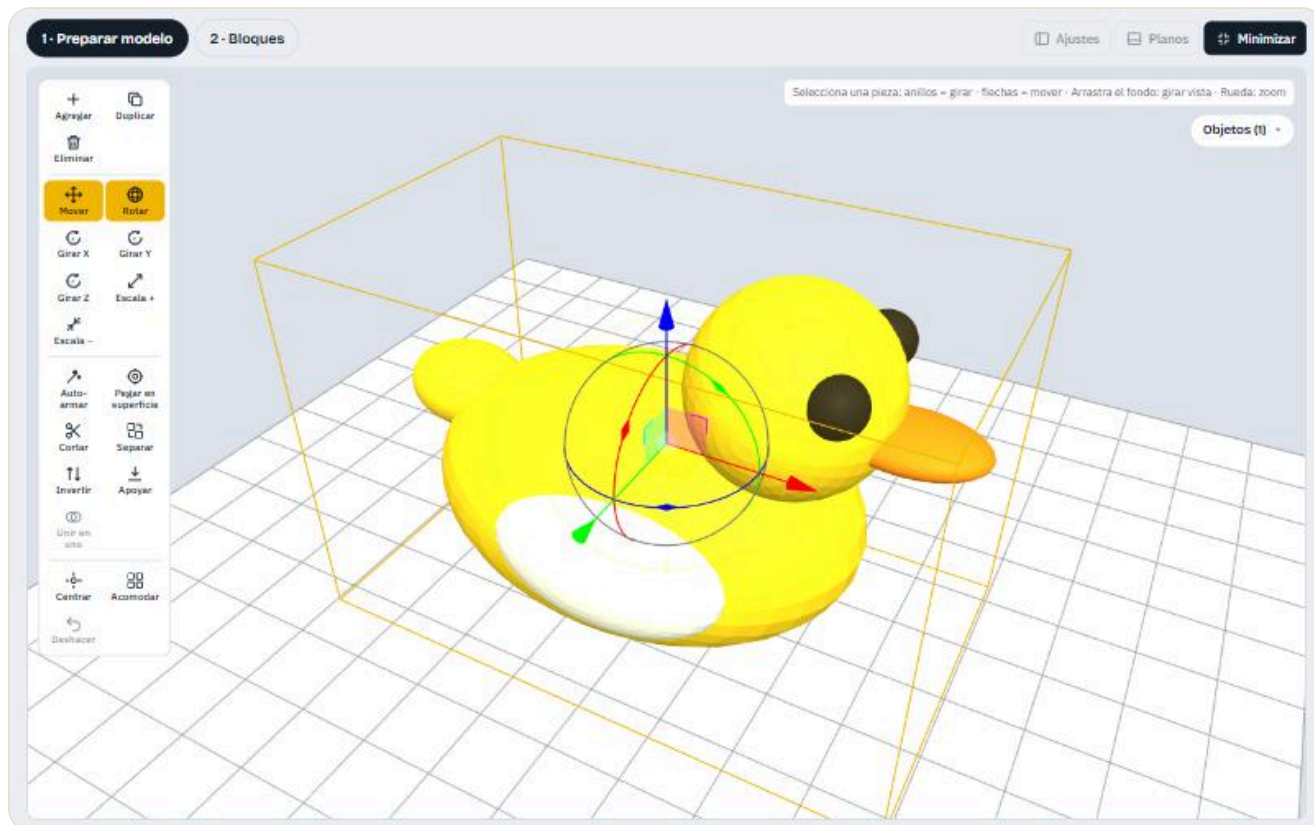
Los 3MF de Bambu o MakerWorld traen varias piezas: cada una aparece en **Objetos en la cama** y su casilla decide si se incluye al convertir.

Tip: hasta 150 MB por carga. Con modelos muy pesados verás el avance sin que la página se congele, y puedes cancelar cuando quieras.

PASO 3

Prepara el modelo en la cama

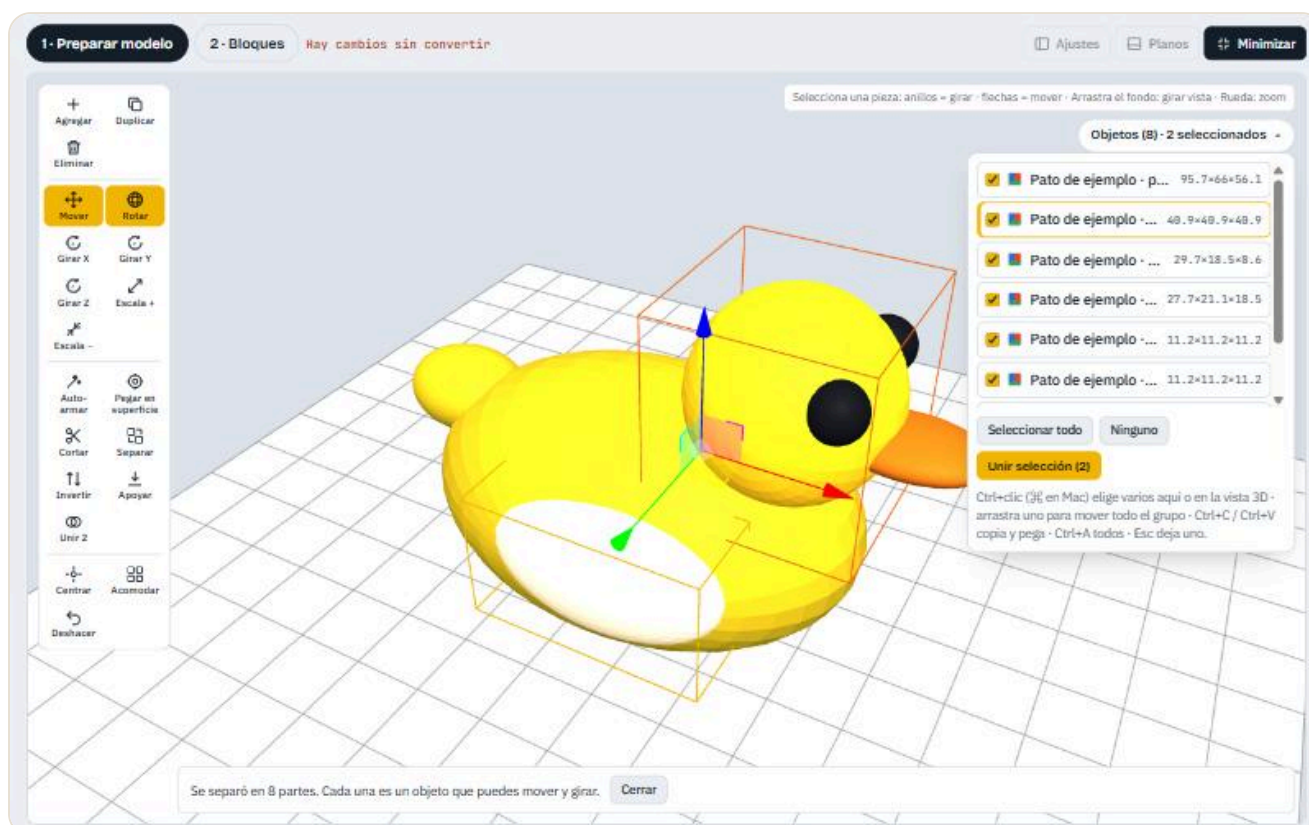
La orientación decide qué cara queda arriba en cada capa: un modelo bien parado sale con menos piezas sueltas.



1 · Preparar modelo: barra de herramientas a la izquierda, flechas para mover y anillos para girar.

HERRAMIENTA	PARA QUÉ SIRVE
Mover / Rotar	Flechas para mover y anillos para girar (M y R).
Girar X / Y / Z · Escala ±	Voltea 90° o agranda/achica 10%. Medidas exactas en Objeto seleccionado .
Apoyar · Centrar · Acomodar	Baja a la cama, lleva al centro o reparte sin encimar.
Separar · Cortar · Unir	Divide lo que no se toca, parte con un plano o junta piezas en una.
Auto-armar · Pegar en superficie	Mete piezas en sus huecos o coloca una pieza donde toques el modelo.
Deshacer	Revierte el último cambio (Ctrl + Z).

Trabaja con varias piezas a la vez



El patito separado en partes: dos piezas elegidas con Ctrl+clic (cada una con su recuadro) y el menú **Objetos** ▾ listo para **Unir selección**.

- **Elige varias:** **Ctrl** + clic (⌘ en Mac) en la vista 3D, en la lista o en el menú **Objetos** ▾. **Ctrl** + **A** elige todas y **Esc** deja una.
- **Transforma el grupo:** mover, girar, escalar, invertir, centrar y apoyar actúan sobre todas sin desacomodarlas. Arrastrar una mueve todas.
- **Une:** **Unir selección** las junta en un solo objeto que ya no se desarma.
- **Copia y pega:** **Ctrl** + **C** / **Ctrl** + **V**. También **Ctrl** + **D** duplica y **Supr** elimina.

Ejemplo: una figura de 3MF que viene en partes (cuerpo, brazos, accesorios). Elige las que van juntas, únelas, párala derecha con Girar X y toca Apoyar. Lista para convertir.

PASO 4

Elige el tamaño de los bloques

En **Cómo calcular los bloques** eliges entre dos modos:

Tamaño real (mm)

Se convierte a las medidas que le diste en la cama. Ideal si quieres que la figura armada mida, por ejemplo, 15 cm.

Cantidad de bloques

Eliges cuántos bloques mide el lado más largo. Más bloques = más detalle, más piezas y más tiempo de impresión.

Paso del pivote (mm): la medida de un bloque de 1×1. Por defecto **8 mm** (con 9.6 mm de alto); de 4 a 40 mm. Debajo ves cuánto medirá la figura armada.

PASO 5

Ajusta el encaje a tu impresora

Cada impresora y filamento sale un poco distinto. Para que las piezas embonen firmes:

1. En **Encaje de las piezas** elige tu **boquilla** (0.4 mm es la más común) y tu **material** (PLA, PETG o ABS/ASA).
2. Toca **Descargar tarjeta de prueba de ajuste** (planes de pago) e imprímela: piezas numeradas con holguras de -0.30 a +0.05 mm y dos bases.
3. Prueba cuál embona mejor (entra con presión y no se suelta) y toca ese número. Queda guardado para esa boquilla y material.

Punto de partida: -0.10 mm con boquilla 0.4 y PLA funciona en la mayoría de impresoras. Los huecos son hexagonales a presión, con chaflán de entrada, para que se armen fácil y queden firmes.

PASO 6

Colores, tamaños de ladrillo y piezas sueltas

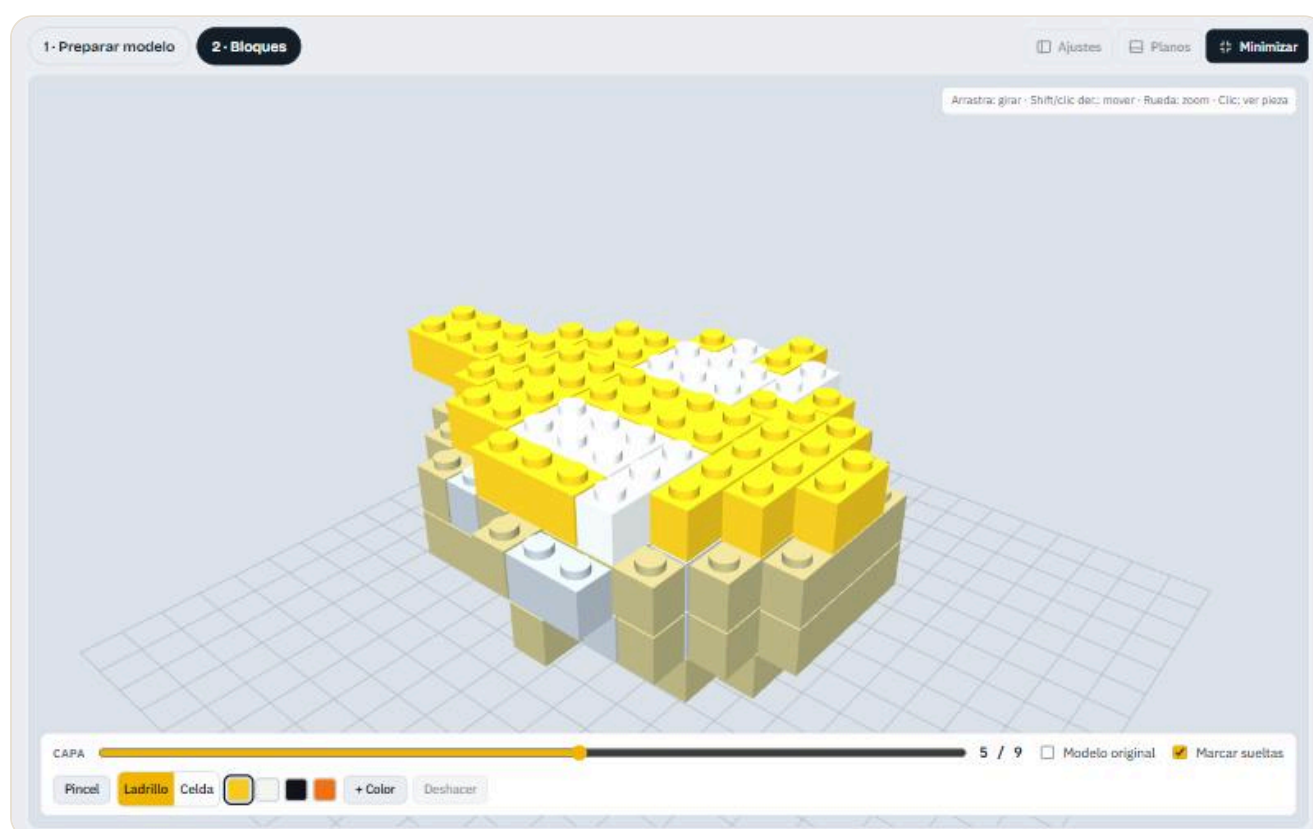
Colores del modelo: deja activo **Usar colores** y en **Máximo de colores / filamentos** elige cuántos quieres (1 a 16). Los tonos parecidos se juntan, y puedes nombrar cada filamento.

Tamaños de ladrillo permitidos: de 1×1 a 2×8. Los grandes dan menos piezas; los largos (×6, ×8) amarran partes sueltas.

Piezas sueltas (en rojo): deja **Probar las 3 y elegir la mejor** y la herramienta escoge entre re-acomodar, hacer puentes o agregar apoyos del color de la parte que unen.

PASO 7

Convierte y revisa capa por capa



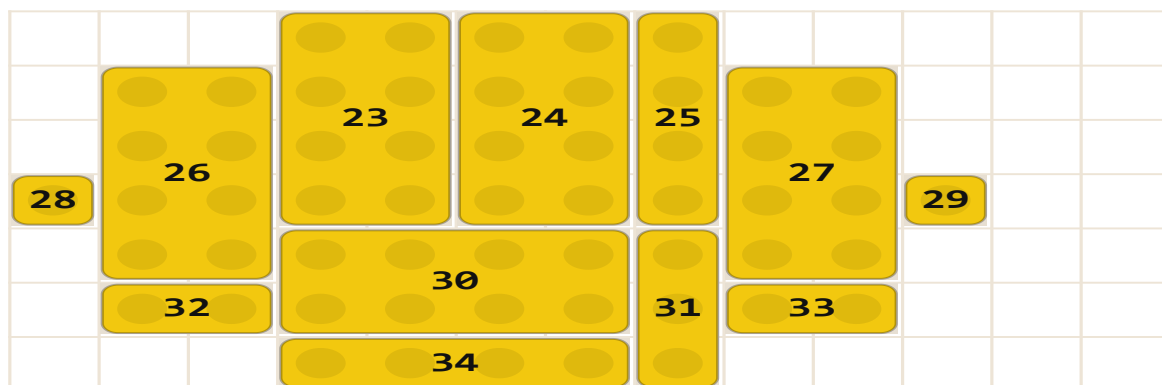
2 - **Bloques** con el control **Capa** en 5 de 9: revisa por dentro cómo se apoya cada capa.

1. Toca **Convertir en bloques**: verás el avance y puedes cancelar.
2. En **2 - Bloques** tienes el resumen: piezas, capas, sueltas, colores, medidas y plástico aproximado.
3. ¿Un color no te gustó? Usa el **Pincel** para repintar ladrillos a mano.

PASO 8

Plano de armado y lista de piezas

El **plano de armado** es una vista desde arriba de cada capa con el número de cada ladrillo; en gris, la capa de abajo. Así se ve una capa del patito:



Piezas a imprimir te dice cuántos ladrillos hay de cada tamaño y de cada filamento, con sus números, para que sepas cuánto material necesitas antes de imprimir el primero.

¿Ya te imaginas tu propio modelo así?

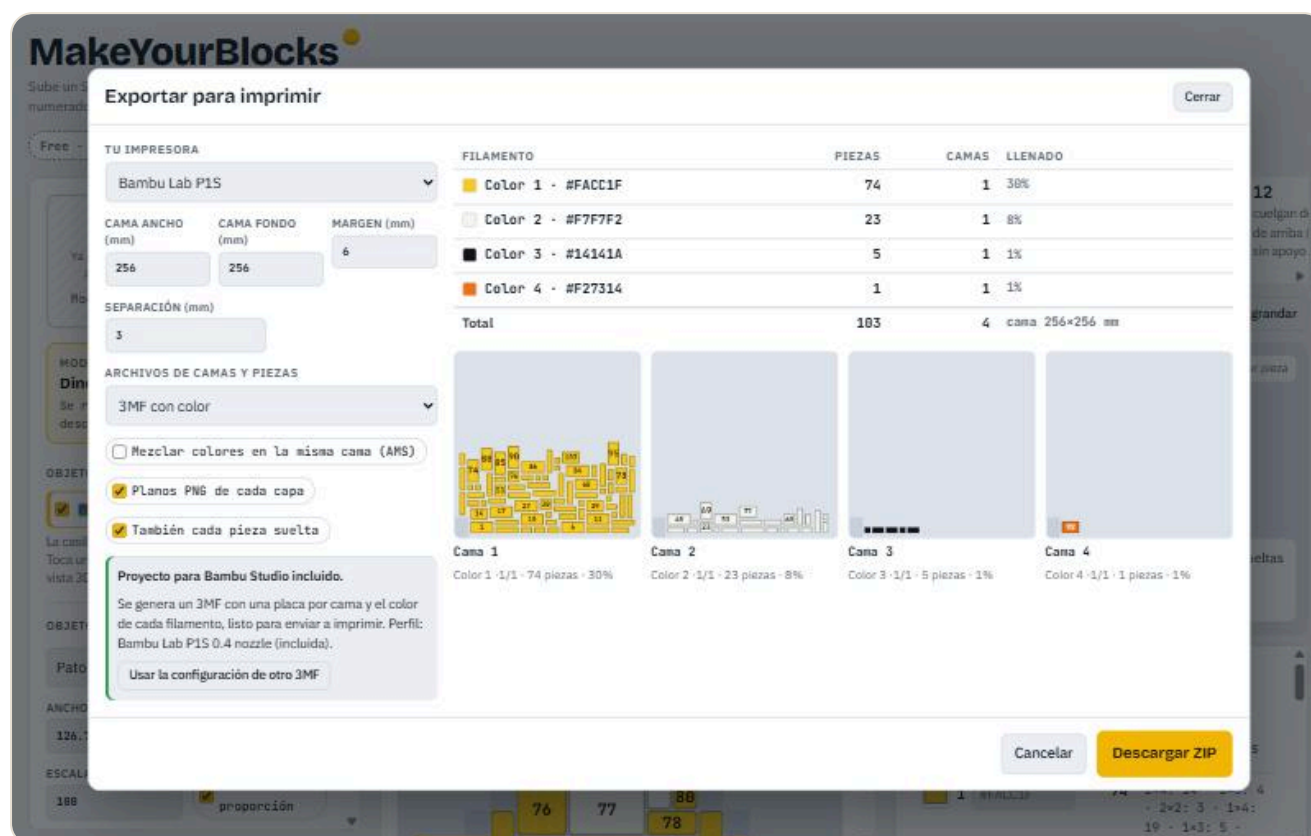
Sube tu archivo y en minutos tendrás tu figura en bloques, con su plano y su lista de piezas. Tus primeros 2 archivos son gratis.

[Convertir mi modelo gratis →](#)



[Verlo en vivo en la comunidad](#)

Exporta para imprimir



Eliges tu impresora y las piezas se acomodan solas en camas de su tamaño, con el resumen por filamento.

1. Toca **Exportar para imprimir...** y elige tu **impresora** (o escribe las medidas de tu cama).
2. Elige **3MF con color**, **STL** o ambos; los planos PNG; cada pieza suelta; y con AMS, **Mezclar colores en la misma cama**.
3. Toca **Descargar ZIP**. Cada descarga cuenta como una exportación de tu plan (el patito es gratis).

*_proyecto_bambu.3mf	Proyecto para Bambu Studio: una placa por cama, cada pieza con su filamento.
camas_3mf/ · camas_stl/	Un archivo por cama con las piezas ya acomodadas.
piezas_sueltas/	Cada pieza por separado, agrupada por color (opcional).
guia_armado/	El plano de cada capa en PNG, con los números.
lista_piezas.csv · LEEME.txt	Número, tipo, capa, posición, cama y color de cada pieza, y el resumen.

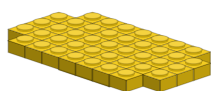
Imprime y arma

Impresión

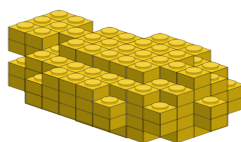
- Abre el proyecto de Bambu o las camas en tu laminador y revisa que los filamentos coincidan con los que tienes.
- Imprime con los **pivotes hacia arriba, sin soportes**, a **0.2 mm** de capa.
- Por defecto cada cama es de un solo color, así no cambias filamento a mitad; con AMS puedes mezclar.

Armado

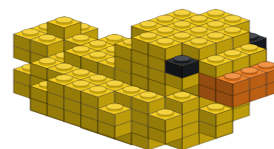
1. Separa las piezas por número o color: el número va grabado en el costado de cada ladrillo.
2. Abre el plano de la **capa 1**. La columna 1 / fila 1 es la esquina inferior izquierda.
3. Coloca cada pieza y sube capa por capa hasta terminar.



Empieza por abajo



Sigue el plano



¡Terminado!

Seguridad: las piezas impresas son pequeñas y pueden representar riesgo de asfixia. No son aptas para menores de 3 años y su uso por niños requiere supervisión de un adulto.

Todo lo que incluye MakeYourBlocks

■ Lee 5 formatos con color

STL, 3MF (Bambu y Prusa, con pintura multicolor), OBJ+MTL, GLB/GLTF y PLY.

■ Piezas numeradas

El número va grabado en el costado de cada ladrillo para saber dónde va.

■ Plano capa por capa

Una imagen PNG por capa con la posición y el número de cada pieza.

■ Hasta 16 filamentos

Respetar los colores del modelo y los agrupa en los filamentos que tengas; pincel para repintar.

■ Camas acomodadas

Para tu impresora (Bambu, Prusa, Creality...) o medidas propias, por color o mezcladas con AMS.

■ Proyecto de Bambu Studio

Un 3MF con una placa por cama y cada pieza con su filamento, listo para enviar.

■ Encaje a presión calibrable

Huecos hexagonales con chaflán y tarjeta de prueba para tu boquilla y material.

■ Piezas que no se caen

Ladrillos cruzados entre capas y 3 estrategias automáticas para unir piezas sueltas.

■ Prepara como en un laminador

Mover, girar, escalar, cortar, separar, unir, auto-armar y pegar en superficie.

■ Varias piezas a la vez

Ctrl+clic, menú Objetos, mover el grupo, Ctrl+C / Ctrl+V, duplicar y unir selección.

■ Lista de piezas y material

Conteo por tamaño y por color, CSV con todo y plástico aproximado.

■ Rápido y privado

Todo corre en tu navegador sin trabarse; tus modelos no se suben a ningún servidor.

■ Modelo de la semana

Cada lunes un diseño nuevo, ya convertido, para suscriptores.

■ Tutorial de 22 pasos

Te guía botón por botón con el patito, y lo repites cuando quieras.

Probar todo esto gratis →



No lo hagas solo: únete a la comunidad Capa x Capa

Es **totalmente gratis**. Ahí te enseño a usar MakeYourBlocks paso a paso y armamos modelos juntos.

- ✓ Sesiones en vivo todos los días, en el calendario de la comunidad
- ✓ Ajustes de encaje probados para cada impresora
- ✓ Comparte tus creaciones y recibe ayuda
- ✓ El paso a paso de la herramienta, de cero a tu primera figura
- ✓ Ideas de modelos y cómo venderlos
- ✓ Novedades y modelos antes que nadie



Unirme gratis en Skool →

Solución de problemas

SI PASA ESTO...	PRUEBA ESTO
Muchas piezas sueltas (en rojo)	Para derecho el modelo, deja "Probar las 3 y elegir la mejor" o permite los ladrillos largos.
Las piezas entran flojas o apretadas	Imprime la tarjeta de ajuste y cambia el valor de Ajuste (Paso 5).
Demasiadas piezas / se pierden detalles	Ajusta el tamaño, el paso del pivote o los ladrillos permitidos.
No me llega el código	Revisa spam y toca "Reenviar código". Si te registraste con Google, usa "Continuar con Google".
Veo una versión vieja	Recarga con Ctrl + F5 .

¿Algo más? Escribenos a sopORTE@makeyourblocks.com.

PRECIO BETA DE LANZAMIENTO

Elige tu plan y empieza a crear hoy

Todos los planes incluyen todas las herramientas; cambia cuántos diseños descargas al mes. Se cobra en tu moneda local y puedes cancelar cuando quieras desde tu cuenta.

MakeYourBlocks

PRECIO BETA

Personal

\$6 USD / mes

Para hobby makers - uso personal

10 exportaciones al mes

- 10 exportaciones al mes
- STL, 3MF, planos y proyecto Bambu
- Licencia personal · 2 dispositivos

Quiero Personal

MakeYourBlocks

PRECIO BETA

Commercial

\$12 USD / mes

Para quien vende sus impresiones

100 exportaciones al mes

- 100 exportaciones al mes
- **Licencia comercial:** vende tus impresiones
- 2 dispositivos

Quiero Commercial

MakeYourBlocks

PRECIO BETA

Creator

\$22 USD / mes

Para diseñadores y creadores

Exportaciones ilimitadas

- Exportaciones ilimitadas (uso justo)
- Licencia comercial
- 3 dispositivos

Quiero Creator

¿Aún no te decides?

Empieza con el plan Free: el patito se descarga completo y conviertes 2 archivos tuyos.

Empezar gratis →

Tu próxima figura empieza hoy

Pruébalo gratis en minutos y, si te atoras, en la comunidad te ayudamos en vivo todos los días.

Probar gratis →



Unirme a la comunidad